



DOCUMENTO DE DELIBERAÇÃO REUNIÃO DA COMISSÃO DE LICITAÇÃO

TERMO DE FOMENTO Nº 962295/2024
PROPOSTA TRANSFEREGOV Nº 018019/2024
COTAÇÃO Nº 06/2025

No dia 09 de setembro de 2025, às 14:00 PM, na sede da ASSOCIAÇÃO BENEFICENTE PRO ESPORTE, inscrita no CNPJ/MF sob o nº 09.328.864/0001-01, com sede na Avenida das Américas, 500 - Bloco 20A, Sala 302 - Barra da Tijuca - CEP 22640-100, doravante denominada ABEPE, reuniu-se a Comissão Interna de Licitações para proceder à análise das propostas apresentadas na Convocação Pública 06/2025. O objetivo era a seleção de empresa especializada em serviço de assessoria técnica especializada para execução do Projeto "RIO EM JOGO", em parceria com o Ministério do Esporte - MESP, conforme Termo de Fomento nº 962295/2024.

Estiveram presentes à reunião a Presidente da Comissão, o Diretor Financeiro Administrativo do Instituto ASSOCIAÇÃO BENEFICENTE PRO ESPORTE - ABEPE e dois membros da Comissão Interna.

Após verificação da conformidade documental de todos os expedientes relacionados à convocação, foram apresentadas as seguintes propostas:

Fornecedor	CNPJ	Valor	Observações
ARKDESK PRODUTOS E SOLUCOES LTDA	62.232.864/0001-96	R\$64.400,00	SEM RESSALVAS

Sendo a única proposta recebida, constatou-se que todas atendiam às exigências do Edital 06/2025. Contudo, a empresa **ARKDESK PRODUTOS E SOLUCOES LTDA** apresentou o menor valor, atendendo todo o Edital previsto, sendo, portanto, declarada vencedora.

A Presidente da Comissão deliberou que todos os participantes sejam formalmente informados sobre o resultado e que a decisão seja publicada no site do Instituto ASSOCIAÇÃO BENEFICENTE PRO ESPORTE. Determinou, ainda, que, na ausência de recursos, seja celebrado o Termo de Fomento com a empresa vencedora para a coordenação da execução do projeto.

Nada mais havendo a tratar, eu, Grazielly Vitória dos Santos da Silva, lavrei a presente ata, que vai assinada por todos os presentes.

Rio de Janeiro, 09 de setembro de 2025.

Membro da Comissão
Membro da Comissão
Diretor Financeiro